



PADELScore PRO

Manual de uso

Versión 2.4 · Capturas reales de la app

Contenido

- | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. La pantalla de inicio | 7. Modo Pozo |
| 2. Preparar un partido 2 contra 2 | 8. Historial |
| 3. Durante el partido | 9. Gestos con la cámara y voz |
| 4. Punto de oro, ventaja y Star Point | 10. PadelScore PRO |
| 5. Resumen, PDF y compartir | 11. Opciones y preguntas frecuentes |
| 6. Modo Sorteo | |

PadelScore convierte el móvil en el marcador de la pista. Se anota con un toque, con un gesto o con la voz, los puntos se ven desde el otro lado de la red y, al terminar, tienes las estadísticas, el PDF y la imagen para compartir.

1. LA PANTALLA DE INICIO



Inicio con el último partido jugado.

Desde aquí empieza todo:

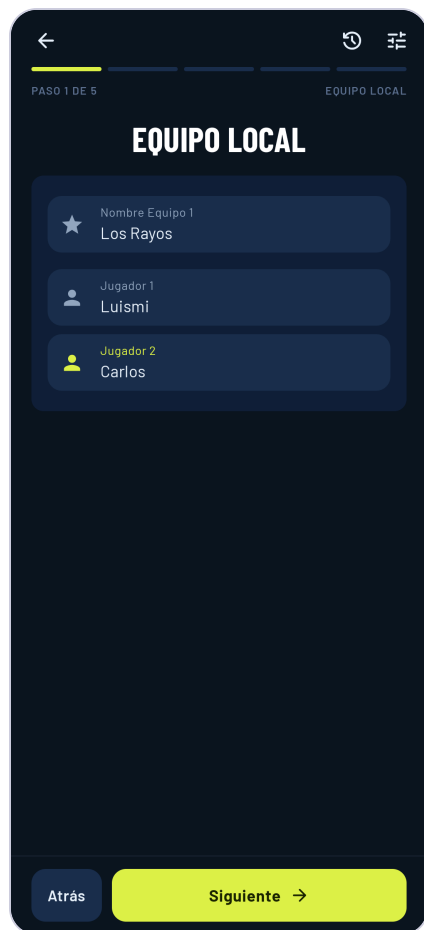
- **Partido 2 contra 2:** el partido normal, con parejas y reglas elegidas por vosotros.
- **Sorteo:** escribís los cuatro nombres y la app reparte las parejas (y, si queréis, también el tipo de puntuación).
- **Pozo:** para más de cuatro jugadores. La app organiza las rondas y lleva la clasificación.
- **Último partido:** el resultado más reciente. Tócalo para abrir el historial.
- **PadelScore PRO:** activa la licencia o, si ya la tienes, muestra el QR del marcador en directo.

Arriba a la derecha están el **historial** (reloj) y las **opciones** (deslizadores).

2. PREPARAR UN PARTIDO 2 CONTRA 2

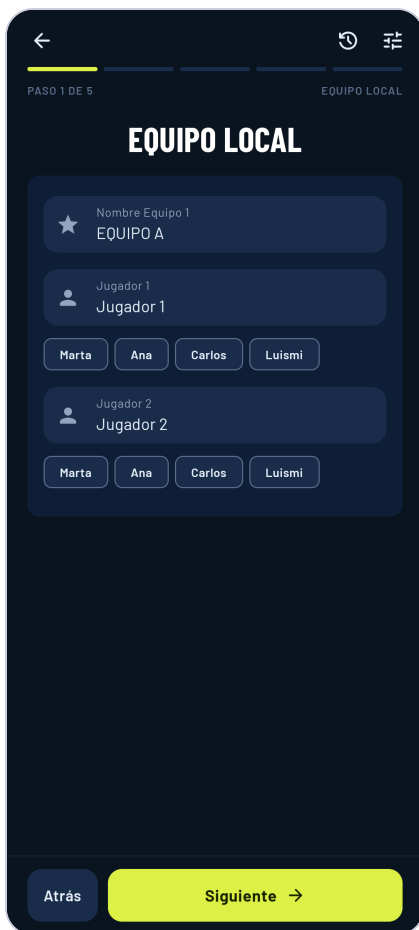
La configuración son cinco pasos. La barra de arriba indica en cuál estás, y los botones *Atrás* y *Siguiente* quedan siempre al pie.

PASOS 1 Y 2: EQUIPOS Y JUGADORES



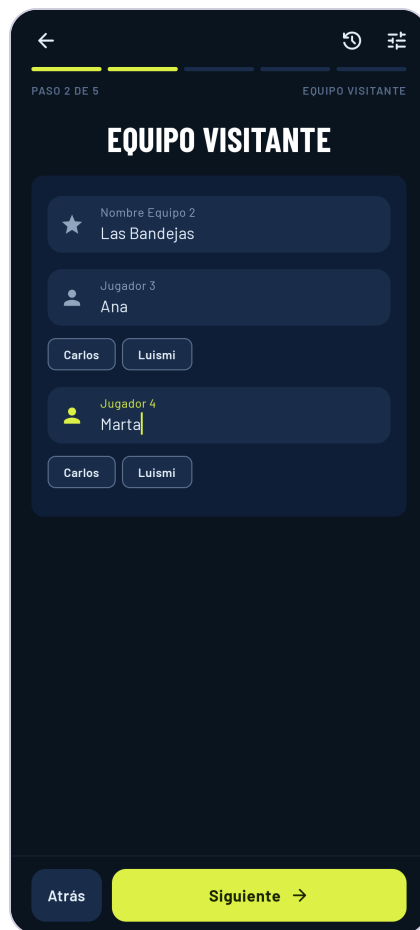
Mobile app screen for Step 1: EQUIPO LOCAL. The screen shows a progress bar at the top with 'PASO 1 DE 5' highlighted. Below the title 'EQUIPO LOCAL', there are three input fields: 'Nombre Equipo 1' (containing 'Los Rayos'), 'Jugador 1' (containing 'Luismi'), and 'Jugador 2' (containing 'Carlos'). At the bottom, there are two buttons: 'Atrás' and 'Siguiente →'.

Nombre del equipo y de sus dos jugadores.



Mobile app screen for Step 2: EQUIPO LOCAL. The screen shows the same progress bar and title. Below the title, there are two input fields for 'Jugador 1' (containing 'Jugador 1') and 'Jugador 2' (containing 'Jugador 2'). Below each player name, there are four buttons: 'Marta', 'Ana', 'Carlos', and 'Luismi'. At the bottom, there are two buttons: 'Atrás' and 'Siguiente →'.

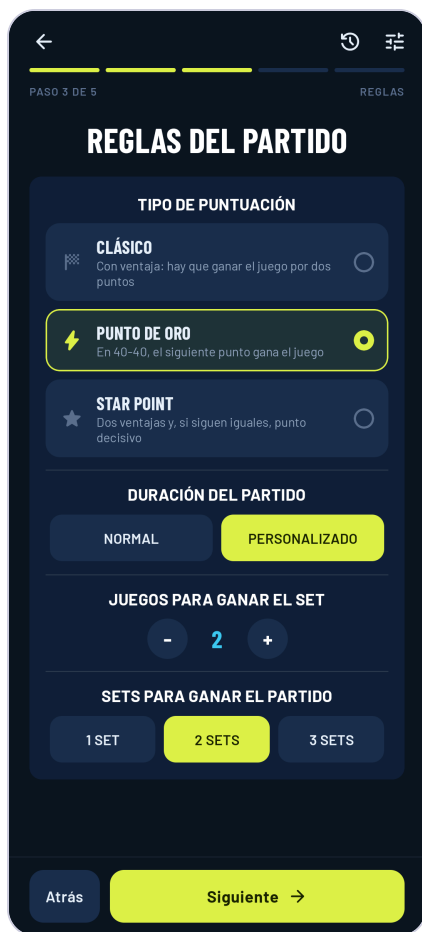
Los nombres usados antes aparecen como botones: un toque y listo.



Mobile app screen for Step 2: EQUIPO VISITANTE. The screen shows the same progress bar and title. Below the title, there are two input fields for 'Jugador 3' (containing 'Ana') and 'Jugador 4' (containing 'Marta'). Below each player name, there are two buttons: 'Carlos' and 'Luismi'. At the bottom, there are two buttons: 'Atrás' and 'Siguiente →'.

Lo mismo para el equipo visitante.

PASO 3: REGLAS



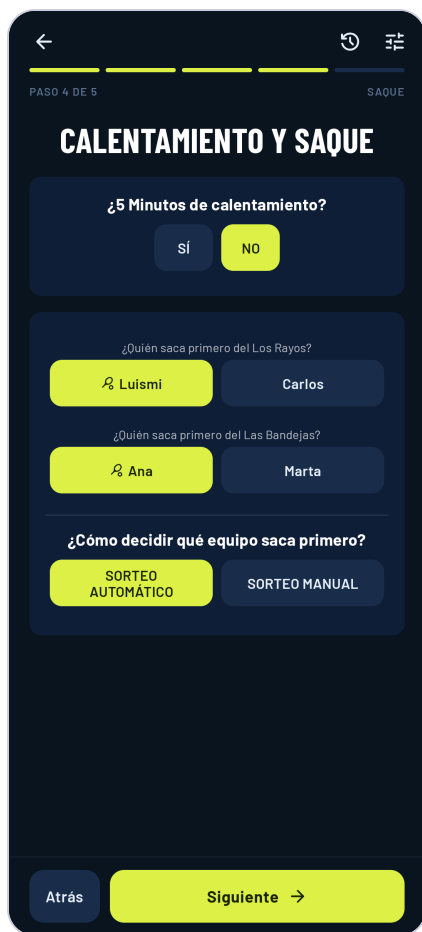
Punto de oro con duración personalizada.

Tipo de puntuación:

- **Clásico:** con ventaja, hay que ganar el juego por dos puntos.
- **Punto de oro:** en 40-40, el siguiente punto gana el juego.
- **Star Point:** se juegan hasta dos ventajas y, si siguen iguales, punto decisivo.

Duración: *Normal* es a 6 juegos y al mejor de 3 sets. Con *Personalizado* eliges los juegos por set (de 1 a 20) y los sets para ganar (1, 2 o 3), ideal para partidos cortos o pachangas con hora.

PASO 4: CALENTAMIENTO Y SAQUE



Quién saca primero en cada pareja y cómo se sortea el saque.

- **¿5 minutos de calentamiento?** Si dices que sí, aparece una cuenta atrás. Puedes ponerle música eligiendo una canción del móvil.
- **¿Quién saca primero?** Elige qué jugador de cada pareja abre su primer juego de saque. La app sigue la rotación sola durante todo el partido.
- **Sorteo del saque:** *automático* lanza una moneda 3D; *manual* te deja indicar qué pareja ganó el sorteo hecho en la pista.

PASO 5: TECNOLOGÍA Y AYUDAS



Cámara con gestos, clips, voz y sonidos.

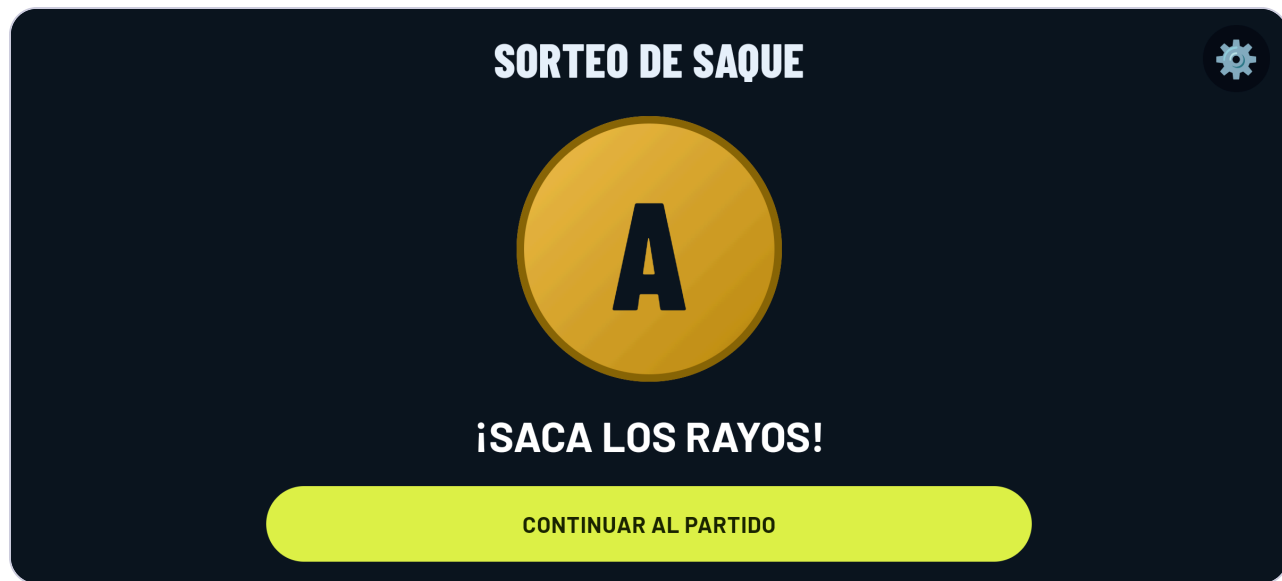
- **Cámara inteligente:** anota con gestos de la mano frente a la cámara delantera (ver sección 9).
- **Grabación automática de clips:** guarda el último punto en vídeo cuando se lo pides.
- **Comandos de voz:** anota hablando.
- **Efectos de sonido:** elige un MP3 o WAV para cada punto y otro para el final del partido.

Pulsa **¡A la pista!** para empezar.

3. DURANTE EL PARTIDO

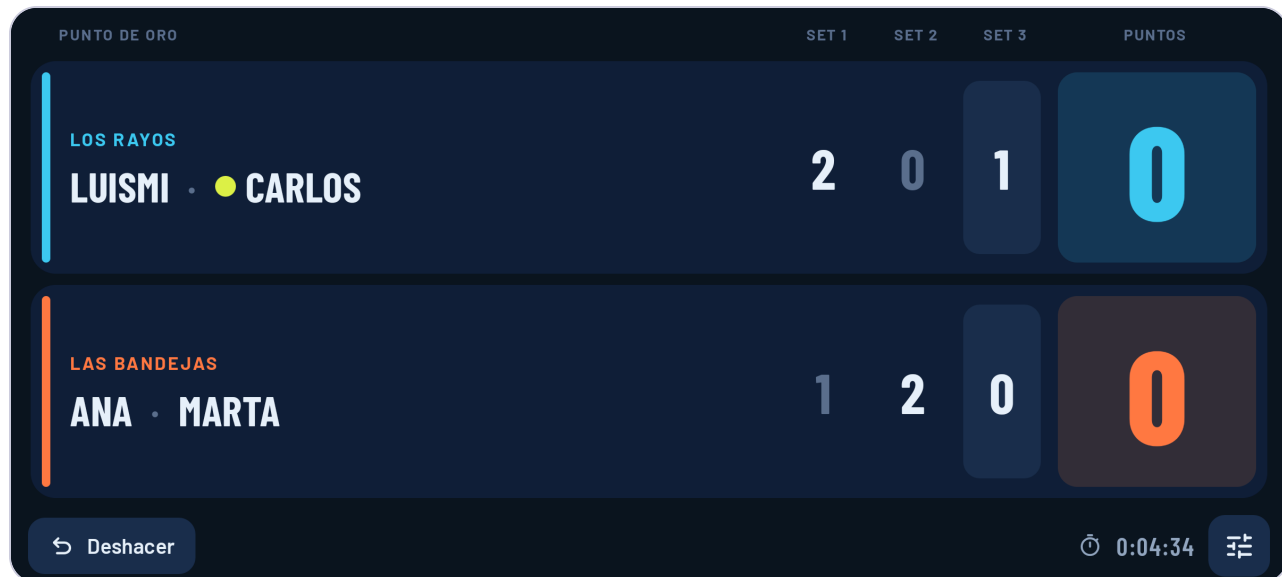
El marcador se pone en horizontal. Apoya el móvil en la valla o en un soporte, de cara a la pista.

SORTEO DEL SAQUE



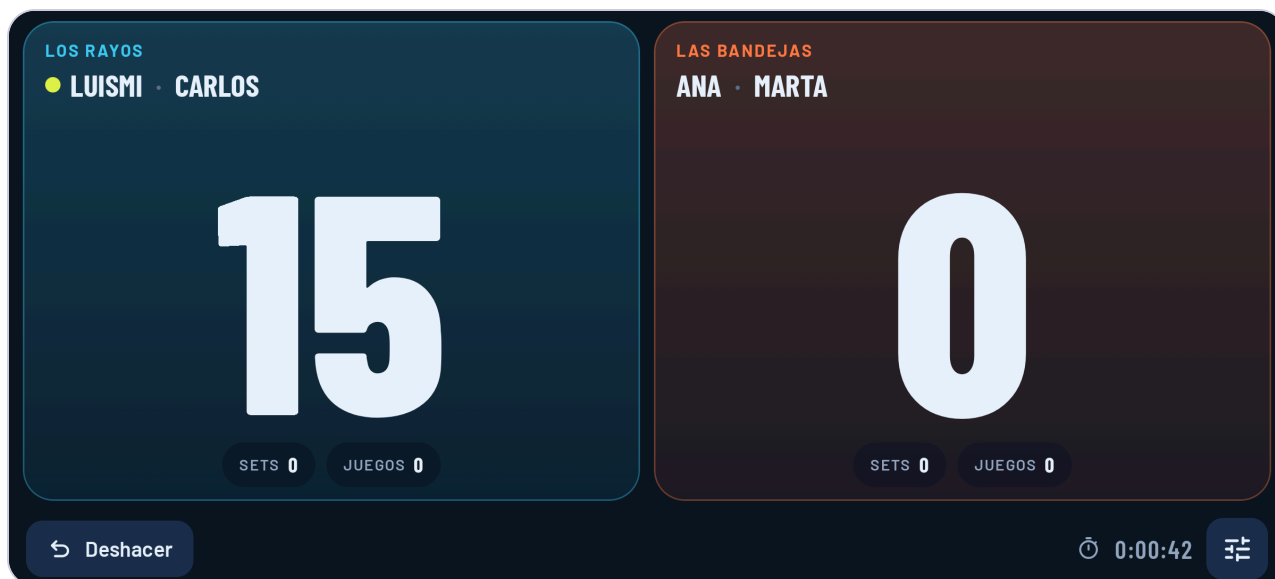
La moneda decide qué pareja empieza sacando y la app lo anuncia por voz.

ENTRE JUEGOS: LA TABLA COMPLETA



Con el juego a 0-0 se ve la tabla con todos los sets. El punto amarillo marca quién saca.

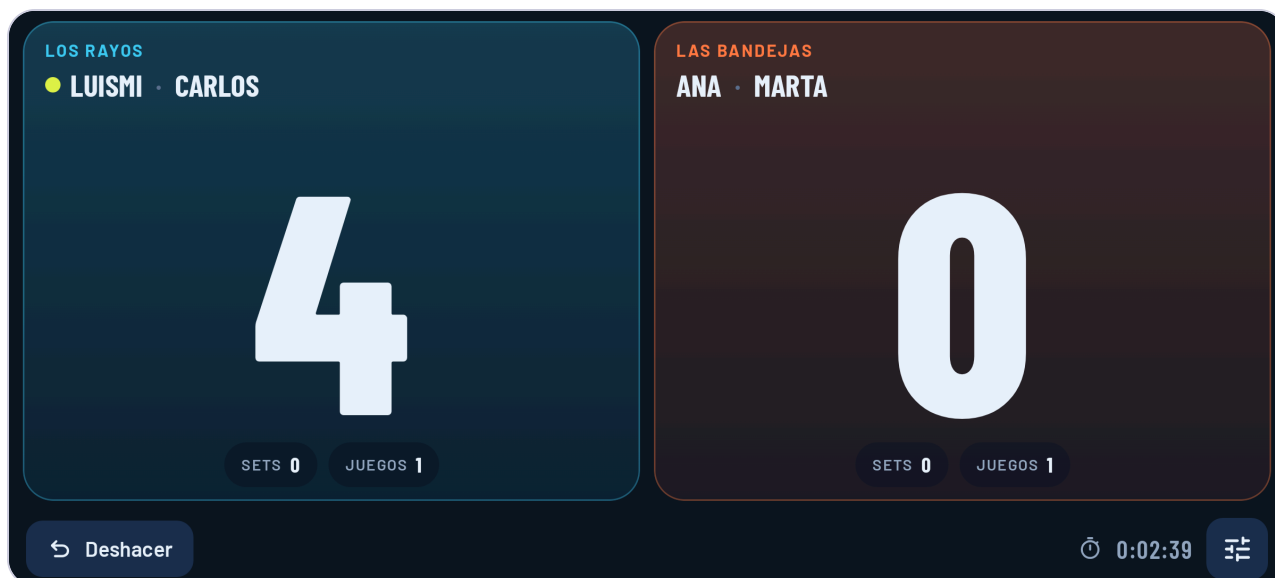
EN CUANTO EMPIEZA EL JUEGO: PUNTOS GIGANTES



Con el primer punto, los números ocupan toda la pantalla. Debajo quedan los sets y juegos de cada pareja.

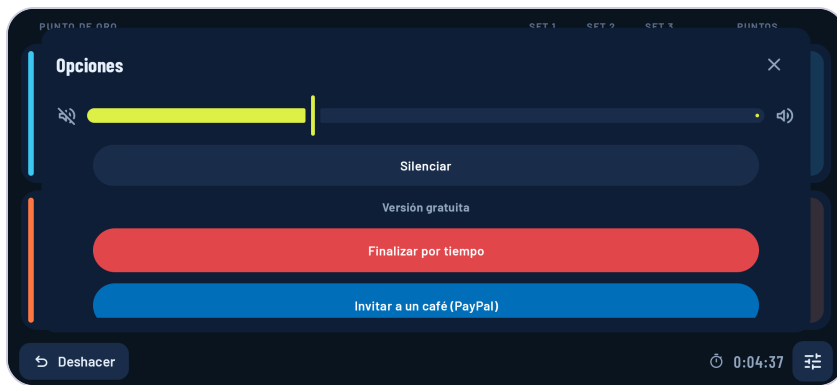
Cómo anotar: toca la mitad de la pantalla de la pareja que gana el punto (en la tabla, toca su fila).
Para corregir, pulsa **Deshacer** abajo a la izquierda: quita el último punto anotado.

TIE-BREAK



En el tie-break el marcador cuenta 1, 2, 3... y la app sigue llevando la rotación del saque.

OPCIONES DURANTE EL PARTIDO



El botón de los deslizadores (abajo a la derecha) abre las opciones: volumen, silenciar y **Finalizar por tiempo**. Úsalo cuando se acaba la reserva de pista: el partido se cierra con el resultado que haya y pasa al resumen.

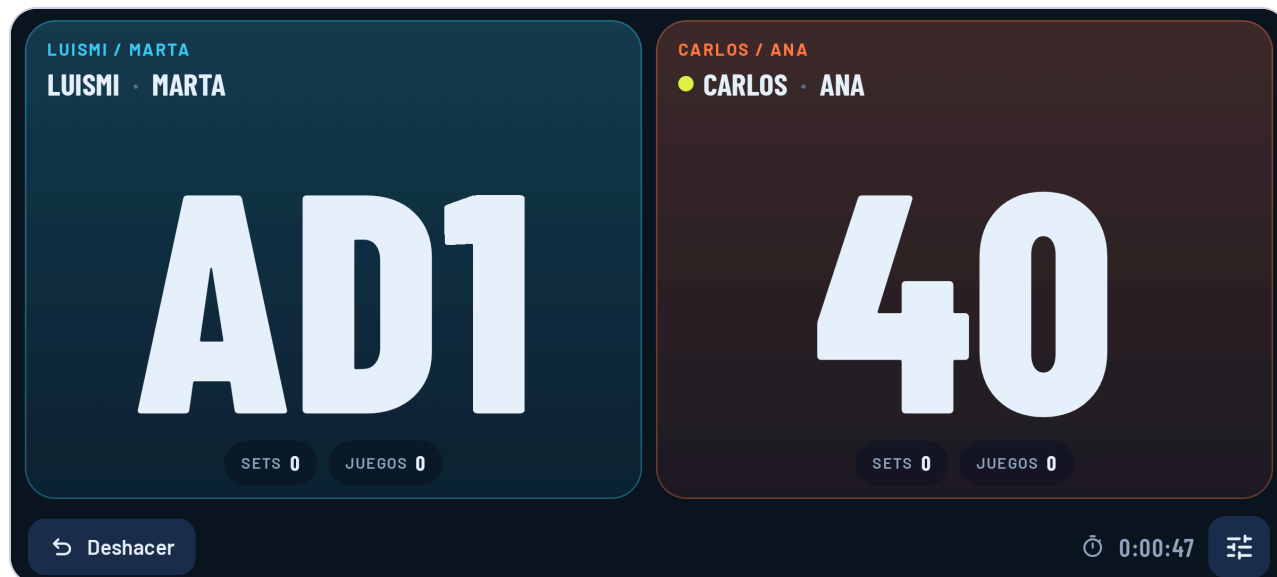
El cronómetro de abajo cuenta la duración del partido.

4. PUNTO DE ORO, VENTAJA Y STAR POINT

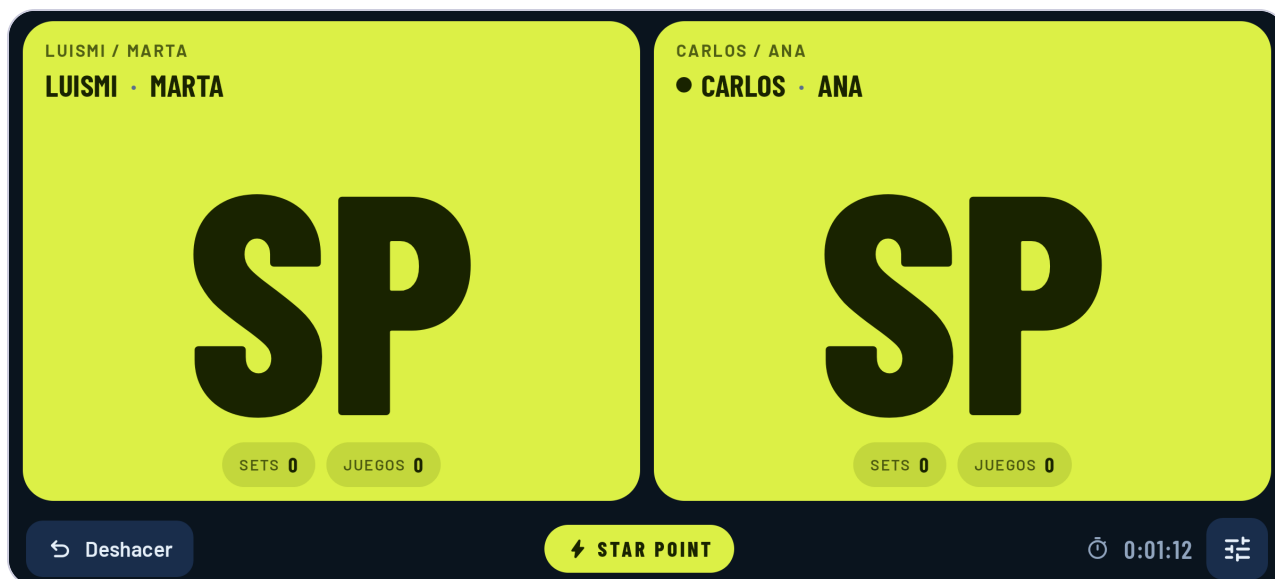
La app aplica la regla elegida sin que tengas que pensar en ella, y avisa en pantalla cuando llega el punto decisivo.



Punto de oro. En 40-40 la pantalla se vuelve amarilla y marca ORO: quien gane el siguiente punto se lleva el juego.



Ventaja. En Clásico y Star Point, tras el 40-40 aparece la ventaja: ADV en Clásico, y AD1 o AD2 en Star Point según sea la primera o la segunda.



Star Point. Si tras dos ventajas siguen iguales, aparece SP: el siguiente punto decide el juego.

5. RESUMEN, PDF Y COMPARTIR



Al acabar: ganador, resultado por sets, duración, tipo de puntuación y estadísticas comparadas.

Las estadísticas incluyen **puntos ganados**, **juegos ganados**, **saques ganados**, **roturas de saque**, **puntos decisivos** (oro o Star Point) y **sets**. Más abajo está la **evolución del partido**, un gráfico con los puntos de cada pareja a lo largo del tiempo.

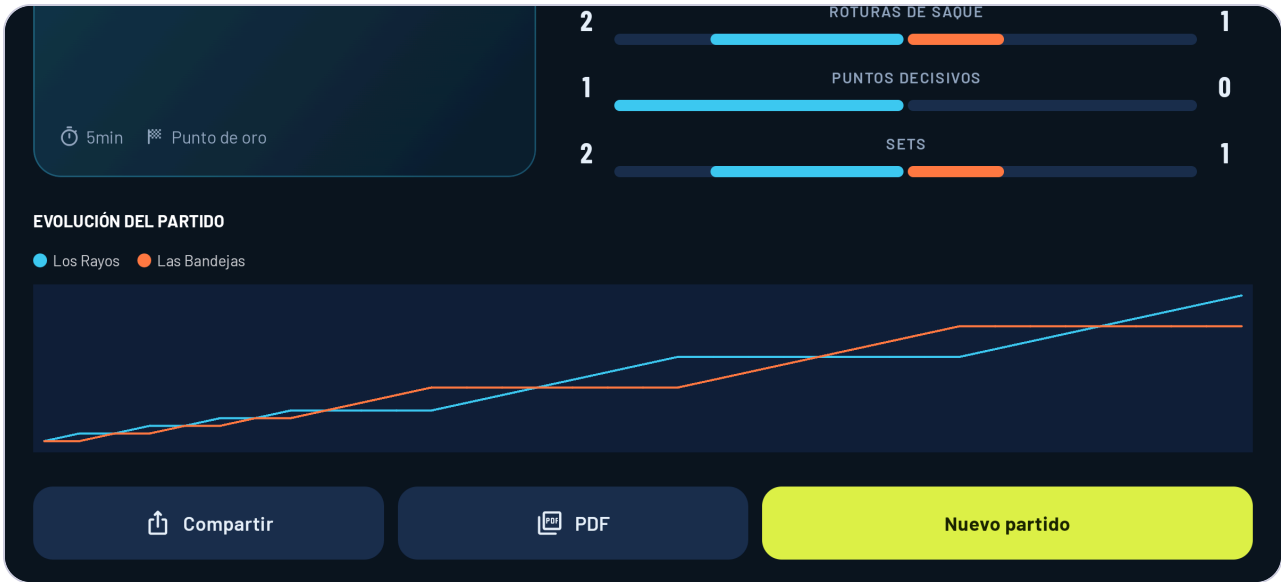
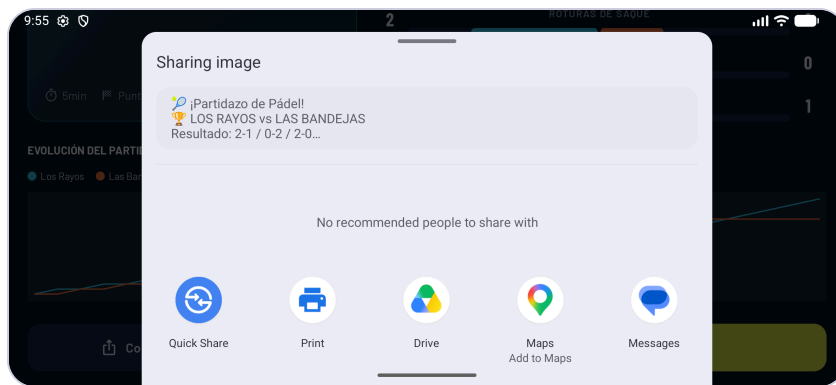


Gráfico de evolución y botones del resumen.

BOTÓN	QUÉ HACE
Compartir	Crea una imagen con el resumen y un texto con el resultado y las estadísticas, y abre el menú de compartir del móvil (WhatsApp, Telegram, correo...).
PDF	Guarda un informe en Descargas/PadelScore con el resultado, las métricas, el gráfico, la duración de cada set y juego, y el punto a punto completo.
Web PRO	Sube el informe a la web de PadelScore y lo abre en el navegador como informe interactivo.
Nuevo partido	Vuelve al inicio.



El texto que acompaña a la imagen al compartir.

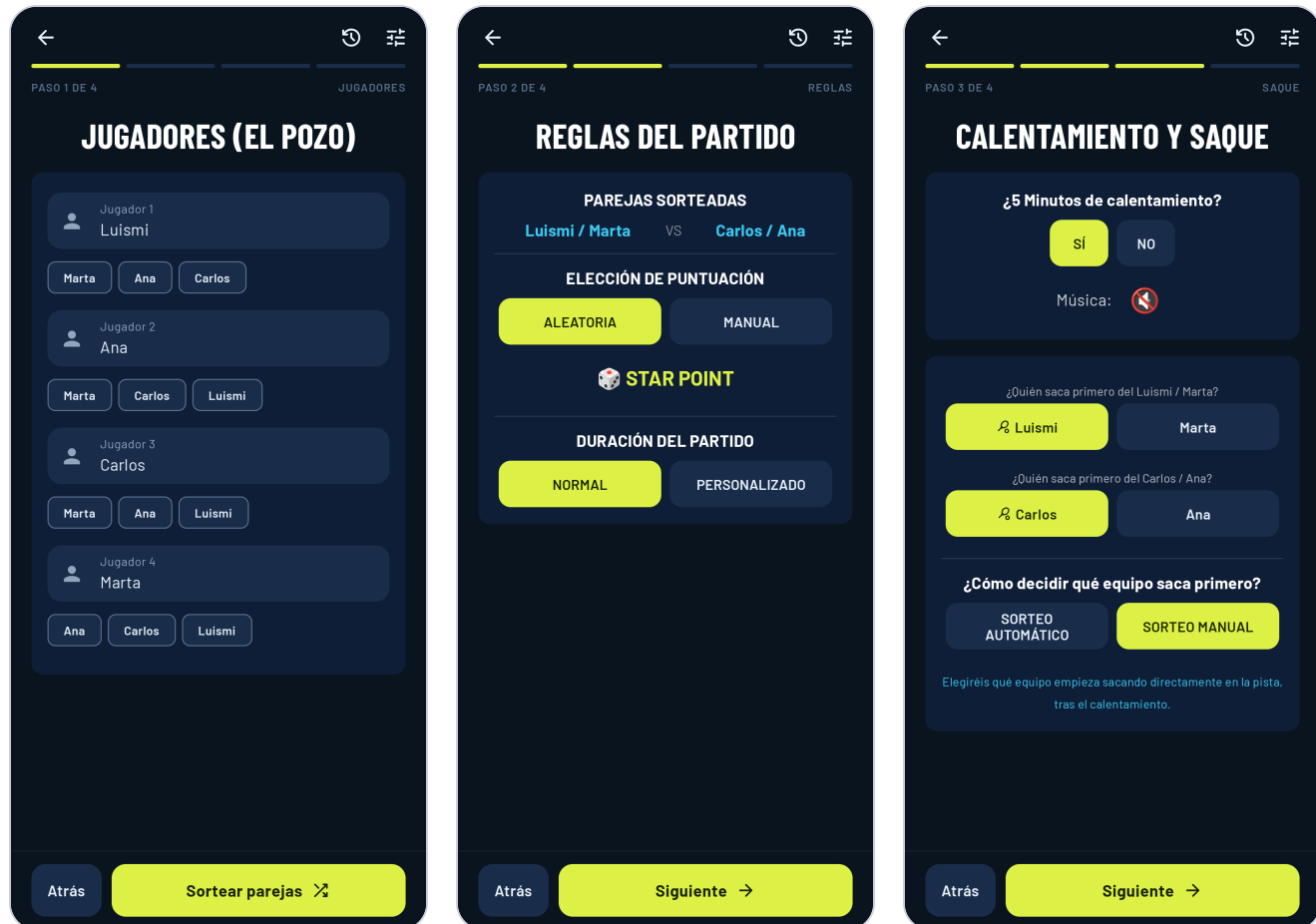


La imagen que se envía.

En la carpeta **ejemplos** tienes el PDF real generado en este partido de prueba.

6. MODO SORTEO

Para cuando no sabéis cómo repartiros. Son cuatro pasos en lugar de cinco, porque las parejas las hace la app.



1. Escribe o elige los cuatro jugadores y pulsa *Sortear parejas*.

2. Parejas sorteadas. Con *Aleatoria*, la app también sortea la puntuación; cada toque vuelve a tirar.

3. Calentamiento y saque, igual que en el partido normal.

TIEMPO DE CALENTAMIENTO

04:47

SALTAR CALENTAMIENTO

La cuenta atrás del calentamiento. Puedes saltarla.

SORTEO MANUAL

El calentamiento ha terminado. ¿Qué equipo ha ganado el sorteo y empezará sacando?

LUISMI / MARTA
(Saca Luismi)

CARLOS / ANA
(Saca Carlos)

Con sorteo manual, al acabar el calentamiento indicas qué pareja saca.

7. MODO POZO

Para grupos de más de cuatro. En cada ronda juegan cuatro y el resto descansa; todos acaban jugando con y contra todos.

← **MODO POZO**

PASO 1 DE 4 JUGADORES

¿CUÁNTOS JUGÁIS?

En cada ronda juegan 4 y el resto descansa. Todos jugarán con y contra todos.

- **5** +

Se jugarán 5 partidos

1 jugador(es) descansa en cada ronda

Siguiente →

1. Cuántos jugáis. La app calcula los partidos y quién descansa.

← **MODO POZO**

PASO 2 DE 4 NOMBRES

NOMBRES

Jugador 1
Ana
Carlos Marta Luismi

Jugador 2
Carlos
Ana Marta Luismi

Jugador 3
Marta
Ana Carlos Luismi

Jugador 4
Luismi
Ana Carlos Marta

Jugador 5
Pablo
Ana Carlos Marta Luismi

Atrás Siguiente →

2. Los nombres.

← **MODO POZO**

PASO 3 DE 4 FORMATO

FORMATO DE LOS PARTIDOS

A TIEMPO A PUNTOS

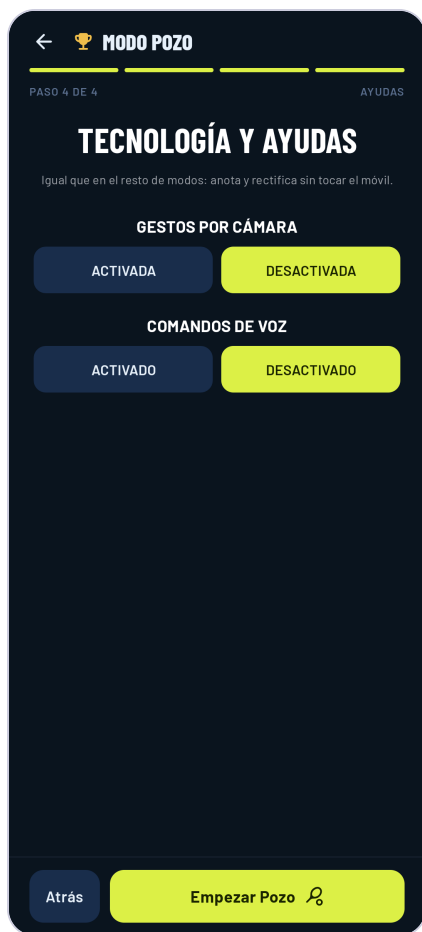
MINUTOS POR PARTIDO

- **10'** +

Al acabar el tiempo sonará una bocina.

Atrás Siguiente →

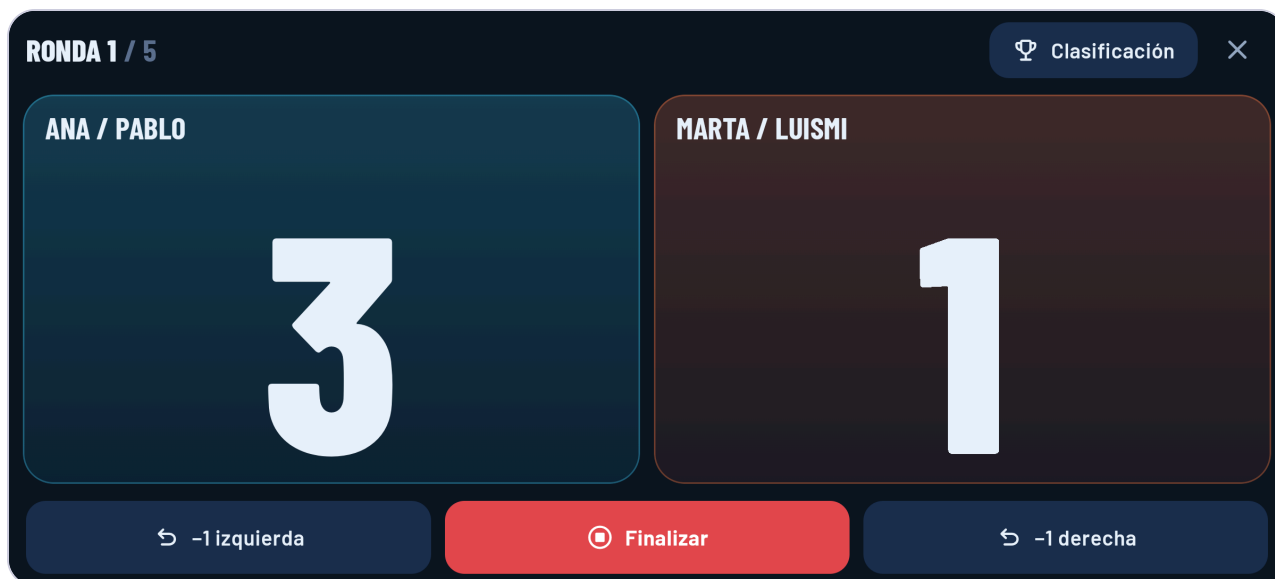
3. Formato: *a tiempo* (suena una bocina al acabar) o *a puntos* (gana quien llegue primero).



4. Gestos y voz, como en el resto de modos.



Antes de cada partido: quién juega contra quién y quién descansa.



Marcador del pozo: toca el lado que gana el punto. Los botones -1 corrigen cada lado y *Finalizar* cierra el partido antes de tiempo.



La clasificación se puede consultar en cualquier momento con el botón de arriba.



CLASIFICACIÓN FINAL

Pozo de 5 jugadores · 5 partidos

1

Pablo

4 de 4 ganados · 16-5

12 pts

2

Ana

2 de 4 ganados · 12-11

6 pts

—

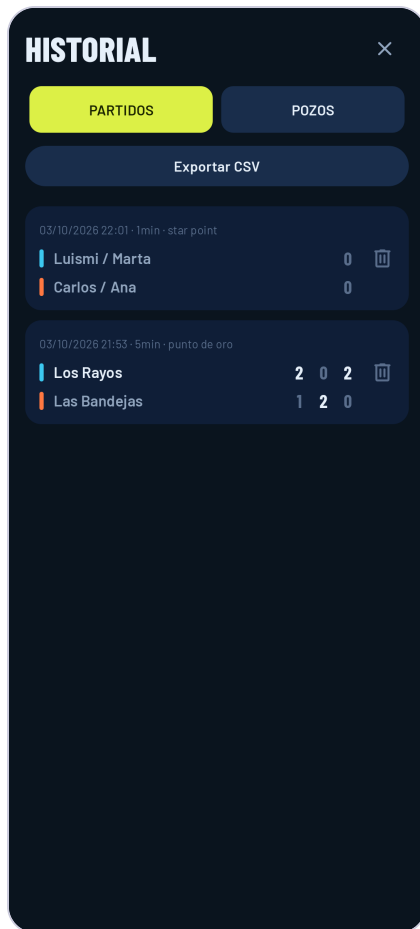
Marta

—

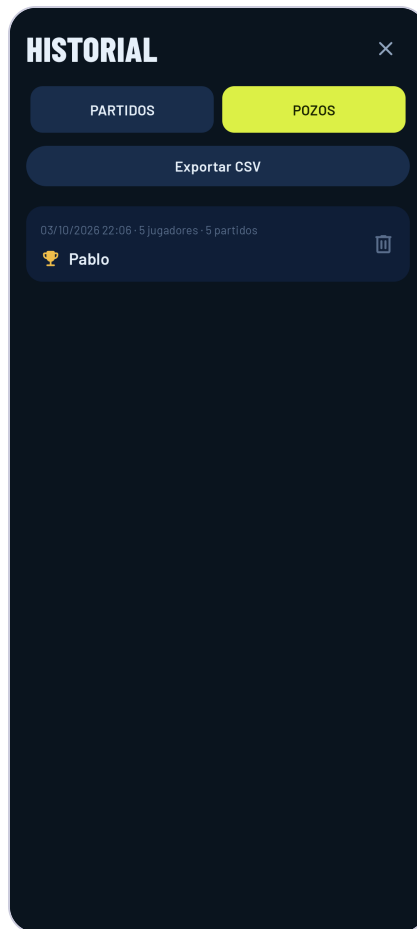
Salir del Pozo

Clasificación final: 3 puntos por partido ganado, partidos ganados y tantos a favor y en contra de cada jugador.

8. HISTORIAL



Pestaña Partidos.



Pestaña Pozos.

Todos los partidos y pozos se guardan en el móvil.

- Toca un partido para volver a ver su **resumen**, con los mismos botones de Compartir y PDF.
- **Exportar CSV** guarda una hoja de cálculo con todos los partidos en [Descargas/PadelScore](#).
- **Eliminar** borra un partido o un pozo concreto.

Si la app se cierra a mitad de un partido, al volver a abrirla te ofrece continuarlo donde lo dejaste.

9. GESTOS CON LA CÁMARA Y VOZ

Para anotar sin acercarte al móvil. Se activan en el último paso de la configuración.



GESTOS

La cámara delantera reconoce la mano. Coloca el móvil de cara a la pista y haz el gesto mirando a la cámara, de forma clara durante un segundo. Tras cada gesto hay una pausa de unos 2,5 segundos para que no cuente dos veces.

ACCIÓN	GESTO POR DEFECTO
Punto local	👆 Dedo arriba
Punto visitante	🖐️ Dos dedos
Deshacer	👊 Puño cerrado
Guardar clip	👐 Palma abierta

También se pueden usar 👍 pulgar arriba, 👎 pulgar abajo y 🤘 rock.

Cada acción se puede asignar a otro gesto.

CLIPS DE LOS MEJORES PUNTOS

Con la grabación de clips activada, la app graba cada punto en segundo plano. Si al acabar un punto enseñas la palma (o dices «grabar») en los 5 segundos siguientes, ese punto se guarda en la galería, en Películas/PadelScore. Si no, se descarta y no ocupa espacio.

COMANDOS DE VOZ



DI...

PARA...

«Punto local», «Equipo A», «Punto uno»
o «Punto para *nombre del equipo*»

Sumar a la pareja
local

«Punto visitante», «Equipo B», «Punto
dos» o «Punto para *nombre del equipo*»

Sumar a la pareja
visitante

«Rectificar», «Deshacer», «Atrás» o «Me
he equivocado»

Quitar el último punto

«Grabar», «Guardar», «Puntazo» o «Clip»

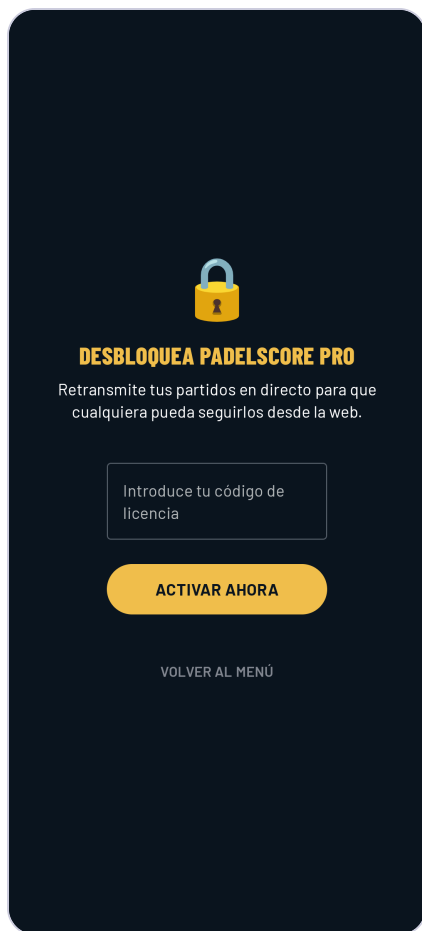
Guardar el clip del
último punto

«Marcador», «Resultado», «¿Cómo
vamos?» o «Repetir»

Que la app diga el
marcador en voz alta

La voz necesita permiso de micrófono y el reconocimiento de voz de Google instalado.

10. PADELScore PRO



Activación con código de licencia.

La versión gratuita incluye el marcador completo, los tres modos, el historial, el PDF y compartir. La licencia PRO añade:

- **Marcador en directo:** cada partido se retransmite en tiempo real a una web que cualquiera puede abrir escaneando un QR.
- **Informe web:** el botón *Web* del resumen abre el informe interactivo en el navegador.

Para activarla, toca **Activar** en el aviso de PRO del inicio, escribe tu código y pulsa **Activar ahora**.



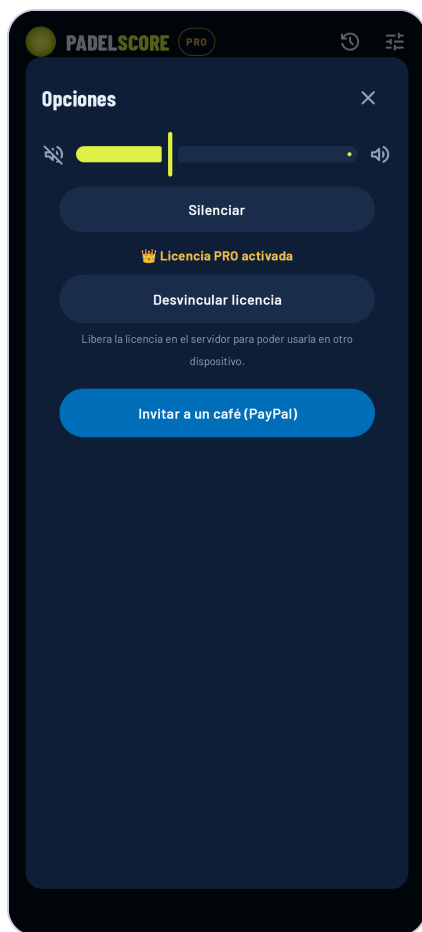
Con PRO activado, el inicio muestra *Ver QR*.



El QR de tu pista. Quien lo escanee ve el marcador en su móvil o tablet.



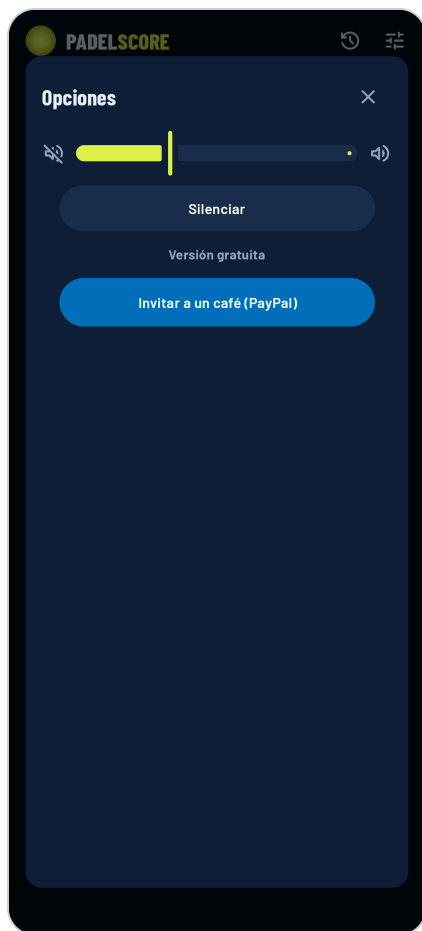
El botón *Web* aparece junto a PDF.



En Opciones: estado de la licencia y *Desvincular*.

¿Cambias de móvil? En Opciones, pulsa **Desvincular licencia**. Así queda libre en el servidor y puedes activarla en el móvil nuevo.

11. OPCIONES Y PREGUNTAS FRECUENTES



Las **Opciones** (deslizadores, arriba a la derecha) permiten ajustar el volumen de los avisos de voz, silenciar la app, ver si la licencia PRO está activa e invitar al desarrollador a un café.

PREGUNTAS FRECUENTES

Me he equivocado de punto. Pulsa Deshacer, haz el gesto del puño o di «rectificar».

Se nos acaba la hora. Opciones → Finalizar por tiempo. El partido se guarda con el resultado del momento.

¿Dónde están mis PDF, CSV y clips? PDF y CSV en

Descargas/PadelScore ; los clips en Películas/PadelScore .

Los gestos no responden. Comprueba que la cámara está activada en el paso 5, que la app tiene permiso de cámara y que la mano se ve entera y con buena luz.

Se ha cerrado la app a mitad del partido. Vuelve a abrirla: te ofrecerá continuar el partido en curso.